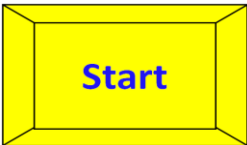
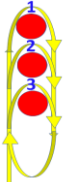
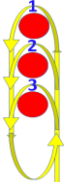
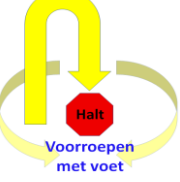
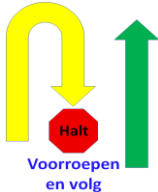
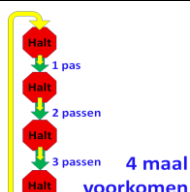


						Van nummer ---->	0	100	200	300	400	800	
			328			tot/met nr ---->	99	199	299	399	499		
			Totaal			laatst gebruikt nr ---->	19	125	226	324	428	807	
Nummer			Aantal				0	19	40	70	91	104	25
Volg	Bord	Dia		Nodig	Symbol	Benaming	Omschrijving	PUP	ALG	GHS	GHB	GHE	GHX
1	1	1	4		Af oefening	Hond ligt tijdens het uitlopen van het parcours door een andere deelnemer stil op 1 plek. geleider bij GHS er bij staan GHB lijn lengte GHE einde straatje GHX uit zicht.		1	1	1	1	1	
2	2	2	4		Start	Hier vangt het parcours aan vanuit de basis positie. Basis positie is hond zittend aan de voet zoals bij kennismaking is aangegeven. Keurmeester komt kennis maken		1	1	1	1	1	1
3	3	3	4		Finish	Halt houden en wachten op het teken gereed van de kleurmeester. Na het signaal gereed is het parcours afgelopen. Telt niet mee als oefening wel bij algemene indruk		1	1	1	1	1	1
4	4	4	4		Zit bij halt houden	Hier moet de heleider halt houden en de hond gaan zitten. GHS mag met commando de rest zonder commando. GHB-2 GHE 4 GHX-10		1	1	1	1	1	
18	100	5	4		Gewone pas	Hier dient weer naar de normale pas overgeschakeld te worden. Dit binnen twee passen van de geleider			1	1	1	1	

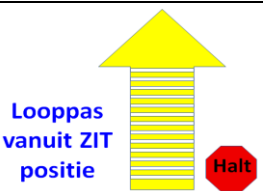
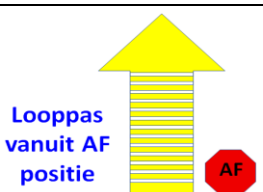
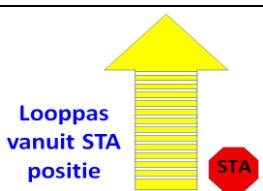
19	101	6	4		langzame pas	De snelheid van geleider en hond dient duidelijk waarneembaar te verminderen. Dit binnen twee passen van de geleider			1	1	1	1	
20	102	7	4		looppas	De snelheid van geleider en hond dient duidelijk waarneembaar te vermeerderen tot een looppas. Dit binnen twee passen van de geleider			1	1	1	1	
21	103	8	8		Rechts wending	Haakse bocht rechts af			1	1	1	1	
22	104	9	8		Links wending	Haakse bocht links af.			1	1	1	1	
23	105	10	8		Rechtsomkeert	De geleider draait op zijn looproute en vervolgt zijn weg op dezelfde lijn als waar hij aan kwam lopen			1	1	1	1	
24	106	11	8		Linksomkeert	180 links om strakke bocht maken.			1	1	1	1	

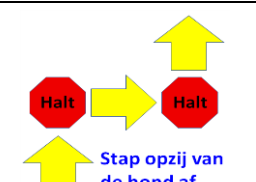
25	107	12	8	 Keertwending	Keertwending	De geleider draait richting de hond 180 graden om en de hond loopt tegengesteld om de geleider heen.			1	1	1	1	
26	108	13	4	 Zijwaartse stap van de hond af	Zijwaartse stap van de hond af	De geleider maakt een duidelijke stap van de hond af en vervolgt zijn parcours. De hond moet de geleider zonder commando volgen			1	1	1	1	
42	200	14	3	 Zijwaartse stap richting hond	Zijwaartse stap naar de hond toe	De geleider maakt een duidelijke stap in de richting van de hond en vervolgt zijn parcours. De hond moet de geleider zonder commando en aanraken volgen				1	1	1	
43	201	15	3	 270° rechtsom	270° rechtsom	De geleider maakt op de plaats een draai van 270 graden. Effectief is dit een haakse bocht naar links				1	1	1	
44	202	16	3	 270° Linksom	270° linksom	270 graden linksom een strakke bocht maken. Gevolg is rechts afslaan vanuit de aanlooproute.				1	1	1	
45	203	17	3	 360° Hond binnenkant	360° hond binnenkant	De geleider maakt op zijn plaats een draai van 3060 en vervolgt zijn weg in de originele richting				1	1	1	

47	124	18	4	 360° Hond buitenkant	360° hond buitenkant	360 graden strakke bocht maken. Gevolg is teruglopen ten opzichte van de aanlooproute.			1	1	1	1	
30	112	19	2	 Spiraal	Spiraal hond aan de buitenkant	De Pilsen staan 2 meter uit elkaar om duidelijkheid te voorkomen. Eerst om 3 Pilsen heen dan om 2 Pilsen en dan om 1 Pilsen. De hond loopt hier aan de buitenkant.			1	1			
74	304	20	2	 Spiraal	Spiraal hond binnenkant.	Eerst om 3 Pilsen heen dan om 2 en dan om 1. de hond loopt hier aan de binnenkant.					1	1	
32	114	21	2	 Slalom enkel	Slalom enkel	Slalom in 1 richting.			1	1			
51	206	22	3	 Slalom heen en terug	Slalom heen en terug	Slalom heen en terug. GHB aan de korte lijn. GHE-GHX los.				1	1	1	
46	204	23	3	 Voorroepen met voet	Voorroepen en aan de voet	Halt houden en vervolgens hond voorroepen. geleider mag hier na halthouden geen pas meer verzetten. Hierna moet de geleider de hond voorroepen en vervolgens moet de hond aan de voet komen.				1	1	1	

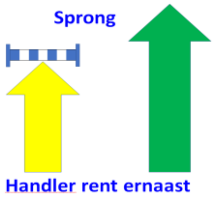
71	301	24	2		Voorroepen en volg	Halt houden en vervolgens hond voorroepen. geleider mag hier geen pas verzetten en moet de hond voorroepen. Vervolgens vanuit de voorpositie volg.					1	1	
50	205	25	3		Halt 1-2-3 stap	Halt houden. Vervolgens 1 stap zetten met commando volg en weer halt houden. Dit herhalen met 2 stappen en drie stappen.				1	1	1	
31	113	26	4		Voorroepen 1-2-3 stap achterwaarts	Halt houden vervolgens 1 stap achterwaarts met direct hond voorroepen. Vervolgens twee stappen achterwaarts met direct hond voorroepen. Tot slot herhalen met 3 passen achterwaarts met direct hond voorroepen. Vanuit de voorpositie starten met volgen.			1	1	1	1	
10	10	27	4		Linksom om de hond heen lopen	1 Rondje links om de hond heen lopen.		1	1	1	1	1	
11	11	28	3		Half linksom om de hond heen lopen	1 half rondje links om de hond heen lopen.		1		1	1	1	
12	12	29	4		Rechtsom om de hond heen lopen	1 Rondje rechts om de hond heen lopen.		1	1	1	1	1	

13	13	30	3	 Rechtsom half om de hond heen lopen	Half rechtsom om de hond heen lopen	1 half rondje rechts om de hond heen lopen.		1		1	1	1	
33	115	31	4		wending 180° vanuit halt hond aan de buitenkant	Halt houden vervolgens volg en direct zonder 1 pas voorwaarts een wening van 180°. De hond moet hierbij aan de buitenkant lopen. Iedere stap rechtuit betekent voor GHS - 2 GHB - 4 GH E-X - 6 punten aftrek.			1	1	1	1	
72	302	32	2		Linksomkeert vanuit halt	Halt houden. Halt houden vervolgens volg en direct zonder 1 pas voorwaarts een wening van 180°. De hond moet hierbij aan de binnenkant lopen. Iedere stap rechtuit betekent voor GHS - 2 GHB - 4 GH E-X - 6 punten aftrek.					1	1	
123	125	33	4		Geleider 90 graden van de hond af hond en voet	De geleider draait 90 graden van de hond af en roept vervolgens de hond aan de voet. De weg wordt in de oorspronkelijke richting vervolgt.			1	1			
124	206	34	4		Geleider 90 graden naar de hond toe hond en voet	De geleider draait 90 graden naar de hond toe en roept vervolgens de hond aan de voet. De weg wordt in de oorspronkelijke richting vervolgt.				1	1		
34	116	35	4		180 graden draaien om de hond heen	Halt houden. Vervolgens draait de geleider 180 graden om de hond heen en geeft het commando VOET waarna de hond weer in looprichting aan de voet moet komen zitten. De geleider mag na het geven van het commando VOET zijn plaats niet verlaten.			1	1	1	1	

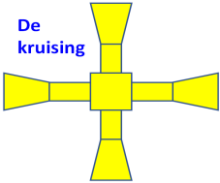
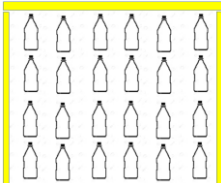
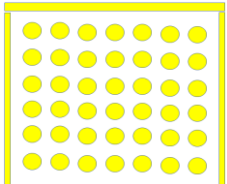
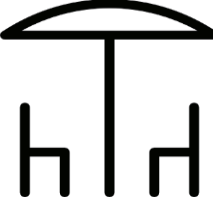
54	209	36	3		180 graden draaien van de hond af	Halt houden. Vervolgens draait de geleider 180 graden van de hond af en geeft het commando voet waarna de hond weer in de looprichting aan de voet moet komen zitten. De geleider mag na het geven van het commando VOET zijn plaats niet verlaten.				1	1	1	
27	109	37	4		90 graden draaien naar rechts en 1 stap voorwaarts	Halt houden. Vervolgens draait de geleider 90 graden naar rechts en verplaatst zich 1 stap voorwaarts. De hond moet op commando weer aan de voet gaan zitten. 1 commando (voet of naast) toegestaan/verplicht			1	1	1	1	
28	110	38	4		90 graden draaien naar links en 1 stap voorwaarts	Halt houden. Vervolgens draait de geleider 90 graden naar links en verplaatst zich 1 stap voorwaarts. De hond moet op commando weer aan de voet gaan zitten. 1 commando (voet of naast) toegestaan/verplicht			1	1	1	1	
68	223	39	3		Looppas vanuit zit	Halhouden. Als de hond zit dan geeft de geleider het commando VOLG (snel uitgesproken) waarna direct de looppas ingezet wordt.				1	1	1	
89	319	40	2		looppas vanuit AF	Halhouden met het commando AF. Als de hond ligt dan geeft de geleider het commando VOLG (snel uitgesproken) waarna direct de looppas ingezet wordt.					1	1	
98	405	41	1		looppas vanuit STA	Halhouden met het commando STA. Als de hond staat geeft de geleider het commando VOLG (snel uitgesproken) waarna direct de looppas ingezet wordt.						1	

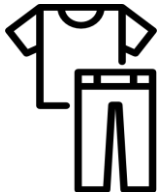
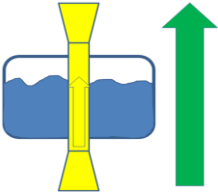
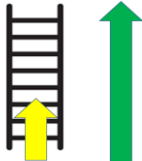
69	224	42	3	 Langzame pas vanuit ZIT positie	Langzame pas vanuit zit	Halhouden met het commando zit. Als de hond ligt dan geeft de geleider het commando VOLG (langgerekt uitgesproken) waarna direct de langzame pas ingezet wordt.				1	1	1	
90	320	43	2	 Langzame pas vanuit AF positie	Langzame pas vanuit zit	Halhouden. Als de hond zit dan geeft de geleider het commando VOLG langgerekt uitgesproken) waarna direct de looppas ingezet wordt.					1	1	
99	406	44	1	 Langzame pas vanuit STA positie	Langzame pas vanuit STA	Halhouden met het commando STA. Als de hond staat geeft de geleider het commando VOLG langgerekt uitgesproken) waarna direct de langzame pas ingezet wordt.						1	
29	226	45	3	 Geleider voor de hond Lijn lengte of 20 meter	Voor de hond en om de hond heen terug	Halt houden en vervolgens voor de hond gaan staan met het rug richting de hond. GHB lijn lengte. GHE-GHX 20 meter. Vervolgens op aanwijzing van de keurmeester terug naar de hond en om de hond heen lopen en de start positie weer innemen. Hierna weer volgen.				1	1	1	
52	207	46	3	 Geleider voor de hond en weer volgen.	Voor de hond en volgen	Halt houden en vervolgens voor de hond gaan staan rug richting de hond. GHB lijn lengte. GHE-GHX 5 meter. Vervolgens op aanwijzing van de keurmeester het commando VOLG en starten met lopen.				1	1	1	
38	120	47	4	 Stap opzij van de hond af	Stop opzij van de hond af	Halt houden. Als hond zit 1 stap van de hond af en daarna hond aan de voet nemen. Hond mag zich niet uit zichzelf verplaatsen			1	1	1	1	

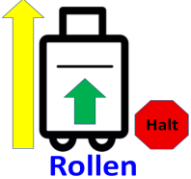
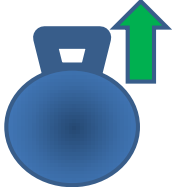
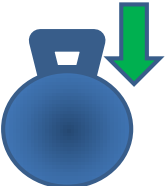
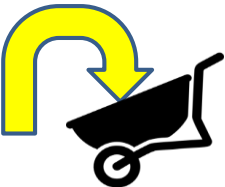
37	119	48	4	 ZIT vanuit volg	Zit vanuit volgen	Halt houden met het commando ZIT. De hond moet direct in de looprichting gaan zitten. De geleider blijft naast de hond. Indien een vervolgactie is aangegeven dan deze uitvoeren.			1	1	1	1	
53	208	49	3	 AF vanuit volg	Af vanuit volgen	Halt houden met het commando AF. De hond moet direct in de looprichting gaan liggen. De geleider blijft naast de hond. Indien een vervolgactie is aangegeven dan deze uitvoeren.				1	1	1	
73	303	50	2	 STA vanuit volg	Sta vanuit volgen	Halt houden met het commando STA. De hond moet direct in de looprichting stil blijven staan. De geleider blijft naast de hond. Indien een vervolgactie is aangegeven dan deze uitvoeren.					1	1	
70	225	51	3	 ZIT & Geleider doorlopen	ZIT vanuit volgen	Het commando ZIT gevolgd door direct doorlopen en omdraaien met gezicht richting hond. GHB lijnlengthe GHE 5 meter GHX 10 Meter. Op aanwijzing van de keurmeester gaat de geleider terug naar de hond en naast de hond staan in de looprichting.				1	1	1	
93	323	52	2	 AF & Geleider doorlopen	AF vanuit volgen	Het commando AF gevolgd door direct doorlopen en omdraaien met gezicht richting hond. GHE 5 meter - GHX 10 Meter. Op aanwijzing van de keurmeester gaat de geleider terug naar de hond en naast de hond staan in de looprichting.					1	1	
117	425	53	1	 STA & Geleider doorlopen	Sta vanuit volgen	Het commando STA gevolgd door direct doorlopen en omdraaien met gezicht richting hond. GHX 10 meter. Op aanwijzing van de keurmeester gaat de geleider terug naar de hond en naast de hond staan in de looprichting.						1	

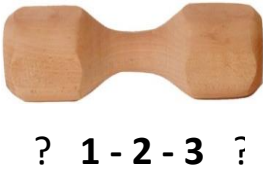
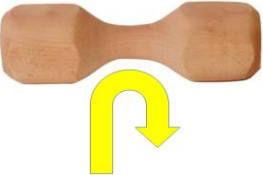
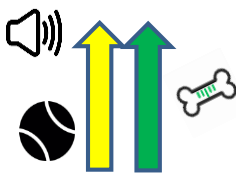
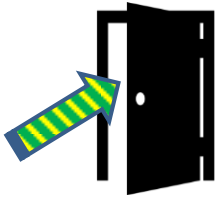
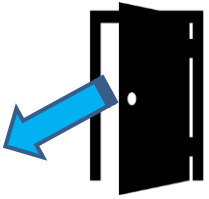
103	410	54	1		Volg met afleiding	Parcours loopt door een groep met afleiding. Keurmeester bepaalt welke afleiding. De te volgen route wordt duidelijk vooraf aangegeven.							1	
97	404	55	1		Hoog geleider er naast	Hond sprint over de hindernis en geleider loopt er naast.							1	
96	403	56	1		tussen de Pylons achteruit volgen. hond blijft in basis positie	geleider loopt achteruit en hond moet achteruit mee lopen en mag niet van kant wisselen							1	
41	123	57	4		Hond op tafel en er weer vanaf	Hond verantwoord op de tafel laten zitten en er weer verantwoord vanaf halen			1	1	1	1		
82	312	58	2		Tas oppakken	geleider dient vanuit stilstand met zittende hond de tas of tassen op te pakken en hiermee het parcours te vervolgen.						1	1	
83	313	59	2		Tas neerzetten	De geleider dient vanuit stilstand met zittende hond de tas of tassen neer te zetten en achter te laten.						1	1	

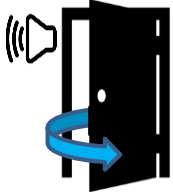
87	317	60	2		Huisje met afleiding	De hond dient op de aangegeven wijze (af, zit of staan) bij dit bordje achter gelaten te worden. De tijdsduur en de afstand hangt van het niveau af.					1	1	
5	5	61	4	ZIT	Hond zit	De hond moet hier gaan zitten. De tijdsduur wordt door de keurmeester aangegeven.		1	1	1	1	1	
6	6	62	4	AF	Hond af	De hond moet hier gaan liggen. De tijdsduur wordt door de keurmeester aangegeven.		1	1	1	1	1	
7	7	63	4	STA	Hond staan	De hond moet hier gaan staan. De tijdsduur wordt door de keurmeester aangegeven.		1	1	1	1	1	
88	318	64	2		Op de boot punt of achterdek	De hond moet bij het bordje op de boot positie innemen. Welke positie (ZIT/AF/STA) wordt door een tweede bordje aangegeven.					1	1	
111	419	65	1		In de boot	De hond moet in de boot positie innemen. Welke positie (ZIT/AF/STA) wordt door een tweede bordje aangegeven.						1	

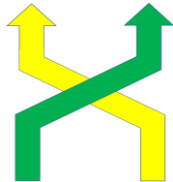
55	210	66	3		Kattelooop	De hond moet hier over de katteloop heen lopen. De geleider moet naast de katteloop lopen. Eventueel kan er een ander bordje, zoals zit in het midden of terug aan het eind toegevoegd worden.				1	1	1	1
78	308	67	2		Kruising (parcours bepaald richting)	De hond moet hier de kruising op en het aangegeven parcours volgen. Eventueel kan bovenop de kruising een ander bordje toegevoegd worden zoals zit.					1	1	1
56	211	68	3		Flesjes gordijn	Hier moet de hond door het gordijn van flesjes heen. Dit kan in combinatie met hier roepen of vooruit sturen.				1	1	1	1
79	309	69	2		Doppen gordijn	Hier moet de hond door het gordijn van flesdoppen heen. Dit kan in combinatie met hier roepen of vooruit sturen.					1	1	1
57	212	70	3		Waterbak	Bij de waterbak wordt aangegeven wat er gebeuren moet. ZIT, AF, STAAN of apporteren zijn de opties.				1	1	1	1
106	414	71	1		Terras	De hond en de geleider nemen op de aangegeven plaats de positie ZIT/AF/STA op het terras in. De tijdsduur wordt door de keurmeester bepaald. Er kan ook afleiding plaatsvinden						1	1

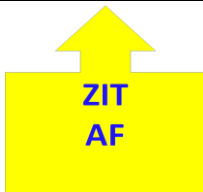
801	801	72	1		Stoelen dans	De laatste hond welke bij een Pilon zit of geen Pilon heeft valt af. Doorgaan tot er 1 hond overblijft. Deze oefening kan aangelijnd of los uitgevoerd worden							1
802	802	73	1		Aankleden van de hond	Wie het snelste is krijg 10 punten en dan telkens 1 punt er af							1
48	300	74	2	 Tussen de benen	Tussen	Tussen de benen van de geleider Aanvullen wordt gewenste houding weergegeven					1	1	
108	416	75	1		Overstappen	Hond stapt van de kant op de loopplank over het water heen en vervolgens over het water weer op de overkant. geleider loopt er langs mee.						1	1
80	310	76	1		Oversteken	Hond wandelt over de loopplank naar de overkant. De geleider loopt er langs mee.					1	1	1
81	311	77	2	 Kijk waar je loopt	Kijk waar je loopt	Hond loopt tussen de spots van de ladder. De geleider loopt naaste de ladder met de hond mee.					1	1	1

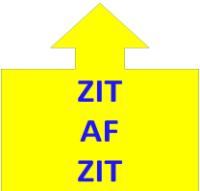
112	420	78	1		Rolkoffer meerollen	Rolkoffer oppakken en mee laten rollen. Hier moet de geleider eerst halt houden.							1	
113	421	79	1		Rolkoffer achterlaten	Rolkoffer neerzetten. Hier moet de geleider eerst halt houden.							1	
84	314	80	2		Skippybal oppakken	De geleider moet de skippybal zonder halt te houden oppakken en meenemen.						1	1	
85	315	81	2		Skippybal achterlaten	De geleider moet hier zonder halt te houden se skippybal laten vallen						1	1	
804	804	82	1		Kruiwagen Hond in	De hond moet in de kruiwagen en zo moet het parcours vervolgt worden.								1
805	805	83	1		Kruiwagen hond uit	De hond moet weer uit de kruiwagen en het parcours moet weer vervolgt worden.								1

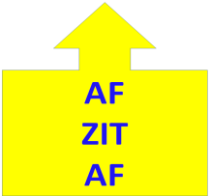
806	806	84	1		Apporteren op volgorde	De geleider geeft vooraf aan in welke volgorde hij verwacht dat de hond de voorwerpen zal apporteren. Voor ieder juiste voorwerp/volgorde wordt een punt gegeven.							1
107	415	85	1		apporteren met voorroepen	geleider geeft commando en mag wijzen. Hond moet in 1 beweging het voorwerp ophalen en zonder lost te laten terugbrengen naar de geleider. Hierbij moet de hond voorkomen en gaan zitten. Vervolgens moet de hond op commando het voorwerp los laten zodat de geleider hem over kan nemen.						1	
35	117	86	4		Straatje met afleiding volgen	geleider met volgende hond lopen door een straatje met afleiding. De keurmeester bepaalt de afleiding.			1	1	1	1	1
36	118	87	2		Straatje met afleiding en voorroepen	Hond wordt bij het bordje afgelegd en de geleider gaat naar het eind van het straatje. GHS-GHB hond mag door een derde vastgehouden worden. GHE en GHX hond moet zelf blijven. Vervolgens roept de geleider op aanwijzing van de keurmeester de hond voor (commando hier). Voor elk voorwerp wat door de hond wordt aangeraakt 1 punt aftrek.			1	1	1	1	1
86	316	88	2		Volgen door de deur opening	De geleider opent de deur waarbij de hond moet zitten. Vervolgens vervolgen zij hun weg en sluiten de deur. Dit ook met een zittende hond.					1	1	
109	417	89	1		Persoon komt naar buiten via deuropening	geleider en hond staan bij de deur de keurmeester aangegeven positie. Hond moet hier zoals aangegeven op een tweede bordje zit, staan of af. Er opent onverwachts een persoon de deur en deze komt vervolgens uit de deuropening langs de hond en geleider lopen.						1	

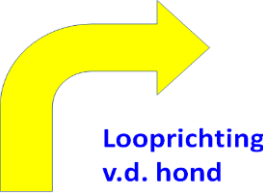
110	418	90	1		Deur wordt geopend met afleiding	De deur wordt geopend en de persoon achter de deur geeft afleiding. De keurmeester bepaald vooraf welke afleiding dit zal zijn.						1	
94	400	91	1		ZIT met voorroepen	Bij het commando ZIT moet de geleider doorlopen. GHX 10 meter. Hierna draait de geleider om gezicht richting hond. Op aanwijzing keurmeester hond voorroepen. Hond direct naar de geleider en recht gaan zitten. GHX moet zonder hulp de hond aan de voet nemen.						1	
95	401	92	1		AF met voorroepen	Bij het commando AF moet de geleider doorlopen. GHX 20 pas. Hierna draait de geleider om gezicht richting hond. Op aanwijzing keurmeester hond voorroepen. Hond direct naar de geleider en recht gaan zitten. GHX moet zonder hulp de hond aan de voet nemen.						1	
14	14	93	1		Halt houden en vervolgens aanlijnen aan de lange lijn.	Na het halthouden dient de geleider de hond aan de lange lijn (4-5 mrt) aan te lijnen. De hond mag zich hierbij niet verplaatsen. Deze oefening kan op zichzelf en in combinatie met een andere oefening geplaatst worden. Indien het een combinatie is dan zijn de totaalpunt gelijk aan de punten voor 1 oefening.		1		1			
15	15	94	3		Halt houden en vervolgens aanlijnen aan de korte lijn.	Na het halthouden dient de geleider de hond aan de korte lijn aan te lijnen. De hond mag zich hierbij niet verplaatsen. Deze oefening kan op zichzelf en in combinatie met een andere oefening geplaatst worden. Indien het een combinatie is dan zijn de totaalpunt gelijk aan de punten voor 1 oefening.		1		1	1	1	
16	16	95	2		Halt houden en vervolgens de hond aflijnen.	Na het halthouden dient de geleider de hond af te lijnen. De hond mag zich hierbij niet verplaatsen. Deze oefening kan op zichzelf en in combinatie met een andere oefening geplaatst worden. Indien het een combinatie is dan zijn de totaalpunt gelijk aan de punten voor 1 oefening.		1			1	1	

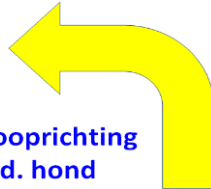
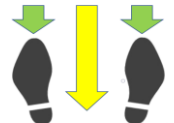
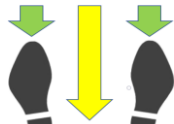
8	8	96	4		Geleider tegen de klok in om de hindernis heen.	Dit is een aanvullend bordje welke de looprichting van de geleider aangeeft		1	1	1	1	1	
9	9	97	4		Geleider met de klok mee om de hindernis heen.	Dit is een aanvullend bordje welke de looprichting van de geleider aangeeft (Kleinste deel van Punten)		1	1	1	1	1	
91	321	98	1		Apporteren	Alleen het ophalen, terugbrengen en afgeven van het voorwerp is relevant					1		1
104	411	99	1		geleider en hond wisselen van kant	Hond gaat van links lopen naar rechts toe. Bij rechts volgende honden is het omgekeerd. Dit gebeurt tijdens het lopen.						1	
105	412	100	1		geleider en hond wisselen van kant	Hond gaat van rechts lopen naar links toe. Bij rechts volgende honden is het omgekeerd. Dit gebeurt tijdens het lopen.						1	
800	807	101	1		In de regen	Voor de warme dagen kan deze oefening bv na de tunnel of bij de katteloop.							1

92	322	102	2	 Handler links en hond rechts van de fiets lopend.	Lopen naast de fiets	Hier dient de hond rechts van de fiets netjes te volgen. Hiervoor mag de hond met zijn kop niet voor de as van het voorwiel komen.					1	1	
114	422	103	1	 Hond rechts van de fiets.	Fietsen met hond	De hond mag met zijn kop niet voor de as van het voorwiel uitkomen en de lijn moet dorhangen. De hond mag niet in de berm lopen en niet uit zichzelf stoppen. Bij het stoppen met fietsen mag de geleider een commando geven. De hond dient hier te gaan zitten zonder met zijn kop voor de as van het voorwiel te komen.						1	
39	121	104	1		Zit en Af	Halhouden met commando toegestaan. Vervolgens als de hond zit moet de hond op commando gaan liggen			1				
58	213	105	2		Zit en staan	Halhouden met commando toegestaan. Als de hond zit moet de hond op commando STA gaan staan.				1	1		
40	122	106	1		AF vanuit volgen gevolgd door ZIT	Halhouden met het commando AF. Hond mag hier niet eerst zitten. Als de hond ligt moet de hond op commando ZIT gaan zitten.			1				
75	305	107	1		AF vanuit volgen gevolgd door STAAN	Halhouden met het commando AF. Hond mag hier niet eerst zitten. Als de hond ligt moet de hond op commando STA gaan staan.					1		

59	214	108	2		STA vanuit volgen gevolgd door ZIT	Halhouden met het commando STA. Hond mag hier niet eerst zitten. Als de hond staat moet de hond op commando ZIT gaan zitten.				1	1		
60	215	109	2		STA vanuit volgen gevolgd door Af	Halhouden met het commando STA. Hond mag hier niet eerst zitten. Als de hond staat moet de hond op commando AF gaan liggen.				1	1		
67	222	110	2		Zit vanuit volgen gevolgd door Af en ZIT	Halhouden met het commando ZIT. Als de hond zit moet de hond op commando AF gaan liggen. Als de hond ligt dan moet de hond op commando ZIT weer gaan zitten.				1	1		
61	216	111	2		Zit vanuit volgen gevolgd door STA en ZIT	Halhouden met het commando ZIT. Als de hond zit moet de hond op commando STA gaan staan. Als de hond staat dan moet de hond op commando ZIT weer gaan zitten.				1	1		
76	306	112	2		Zit vanuit volgen gevolgd door AF en STAAN	Halhouden met het commando ZIT. Als de hond zit moet de hond op commando AF gaan liggen. Als de hond ligt dan moet de hond op commando STA gaan staan.					1	1	
62	217	113	2		Zit vanuit volgen gevolgd door STA en AF	Halhouden met het commando ZIT. Als de hond zit moet de hond op commando STA gaan staan. Als de hond staat dan moet de hond op commando af gaan liggen.				1	1		

63	218	114	2		AF vanuit volgen gevolgd door ZIT en AF	Halhouden met het commando AF. Als de hond ligt moet de hond op het commando ZIT gaan zitten. Als de hond zit dan moet de hond op het commando AF gaan liggen.				1	1		
100	407	115	1		AF vanuit volgen gevolgd door STA en AF	Halhouden met het commando AF. Als de hond ligt moet de hond op het commando STA gaan staan. Als de hond staat dan moet de hond op het commando AF gaan liggen.						1	
64	219	116	2		AF vanuit volgen gevolgd door ZIT en STAAN	Halhouden met het commando AF. Als de hond ligt moet de hond op het commando ZIT gaan zitten. Als de hond zit dan moet de hond op het commando STA gaan staan.				1	1		
77	307	117	2		AF vanuit volgen gevolgd door STA en ZIT	Halhouden met het commando AF. Als de hond ligt moet de hond op het commando STA gaan staan. Als de hond staat dan moet de hond op het commando ZIT gaan zitten.					1	1	
101	408	118	1		STA vanuit volgen gevolgd door ZIT en STA	Halhouden met het commando STA. Als de hond staat moet de hond op het commando ZIT gaan zitten. Als de hond zit dan moet de hond op het commando STA gaan staan.						1	
102	409	119	1		STA vanuit volgen gevolgd door AF en STA	Halhouden met het commando STA. Als de hond staat moet de hond op het commando AF gaan liggen. Als de hond ligt dan moet de hond op het commando STA gaan staan.						1	

65	220	120	2		STA vanuit volgen gevolgd door ZIT en AF	Halhouden met het commando STA. Als de hond staat moet de hond op het commando ZIT gaan zitten. Als de hond zit dan moet de hond op het commando AF gaan liggen.				1	1		
66	221	121	2		STA vanuit volgen gevolgd door AF en ZIT	Halhouden met het commando STA. Als de hond staat moet de hond op het commando AF gaan liggen. Als de hond ligt dan moet de hond op het commando STA gaan staan.				1	1		
17	324	122	2		Fiets plaatsen en lopend vervolgen	Stoppen met de fiets. Hond moet gaan zitten. 1 Commando is toegestaan. Fiets hier op de standaard zetten. Vervolgens samen met de hond van de fiets verwijderen en parcours vervolgen.					1	1	
115	423	123	1		Halhouden en voorwerp oppakken	Halt houden en vervolgens het voorwerp oppakken en meenemen. Voorwerp moet in de hond gehouden worden. Keurmeester kan vooraf aanvullende eisen bekend maken.						1	
116	424	124	1		Halhouden en voorwerp neerleggen	Halt houden en voorwerp netjes neerleggen in de staat waarin het vervoert moest worden						1	
118	17	125	2		Looprichting van de hond. RECHTSAF	Hier wordt de verplichte looprichting voor de hond aangegeven. Dit is altijd in combinatie met een parcours of hindernis zoals de kruising.		1	1	1	1	1	1

119	18	126	2	 Looprichting v.d. hond	Looprichting van de hond. LINKSAF	Hier wordt de verplichte looprichting voor de hond aangegeven. Dit is altijd in combinatie met een parcours of hindernis zoals de kruising.		1	1	1	1	1	1	
120	19	127	2	 Looprichting v.d. hond	Looprichting van de hond. RECHTDOOR	Hier wordt de verplichte looprichting voor de hond aangegeven. Dit is altijd in combinatie met een parcours of hindernis zoals de kruising.		1	1	1	1	1	1	
121	111	128	2	 3 maal VOET	3 maal voet	Halhouden en vervolgens 1 stap voorwaarts. Daarna geeft de geleider het commando VOET en moet de hond netjes aan de voet komen. Dit wordt nog 2 maal herhaalt.			1	1				
122	426	129	1	 AF Voorroepen voorzitten en naast	AF met voorroepen	Bij het commando STA moet de geleider doorlopen. GHX 20 pas. Hierna draait de geleider om gezicht richting hond. Op aanwijzing keurmeester hond voorroepen. Hond direct naar de geleider en recht gaan zitten. GHX moet zonder hulp de hond aan de voet nemen.						1		
126	427	130	1	 Zit tussen de benen achterwaarts	Tussen vooruit	Tussen de benen van de geleider en vooruit bewegen							1	
125	428	132	1	 Zit tussen de benen achterwaarts	Tussen achteruit	Tussen de benen van de geleider en achteruit bewegen								1

803	803	132	1		Eierrace	Ei of balletje op een lepel. Vervolgens een parcours volgen met een hond aan de lijn. Ei of balletje mag niet aangeraakt worden tijdens het volgen. Als de ei of balletje valt stoppen met volgen. Ei of balletje op de lepel leggen en het parcours vervolgen.							1
-----	-----	-----	---	---	----------	--	--	--	--	--	--	--	---